



¹André Victoriano Inácio; ²Jorge Antonio Terence Novaes de Santana; ²Vicente Venancio Pascoal
³Orientadora Erica Inácio; ²Coorientador Carlos Eduardo
 (1) Colégio Técnico Limeira ; (2) ETEC Jorge Street ; (3) SESI Santa Bárbara D'Oeste

RESUMO

Este projeto surgiu devido ao aumento do ciclismo na cidade de Santa Bárbara d'Oeste durante a pandemia e a desarmonia entre animal e frequentadores de trilhas rurais. Mediante essa situação foi pensado na criação de um aplicativo (App) que facilite o acesso à informação sobre a biota da região, percurso, avisos sobre animais perigosos e vulneráveis e comunicação com órgãos responsáveis, como CRAS (Centro de Reabilitação de Animais Silvestres), Gaema (Grupo de Atuação Especializada em Meio Ambiente). Pesquisa sobre softwares correlatos, elaboração do App no Android Studio de acordo com o perfil de usuário levantado em formulário online, testes de funcionalidade e usabilidade são os caminhos metodológicos utilizados. A criação deste App conta com o apoio da Secretaria de Cultura e Turismo de Santa Bárbara d'Oeste, da ESALQ-USP- Museu Luís de Queiroz e da Comunidade Pedala SBO. O App 'Rastros' tem como objetivo melhorar a relação entre homem e natureza e incentivar o ecoturismo.

Palavras-chave: Ecoturismo, relação homem-natureza, meio-ambiente.

INTRODUÇÃO

No contexto do turismo ecológico, o viajante opta por estar em contato com o bioma e ambiente preservados. Portanto, é necessário que estes estejam em boas condições e que o turista possa conviver com o ecossistema sem lhe causar danos (SILVA, 2003).

Durante a pandemia, notou-se um aumento na atividade ciclística em Santa Bárbara d'Oeste, cidade localizada no interior paulista. Isso traz a oportunidade de o município explorar o turismo ecológico (Santa Bárbara, 2021).

O ecoturismo ajuda a promover interesse sobre a fauna e flora local, criar consciência ambiental e a preservar o ecossistema. Mas para prover uma boa experiência ao turista – especialmente ao ciclista – as vias devem estar bem preservadas e seguras, assim como o meio deve estar livre de poluição. O acesso à informação é o primeiro passo para resolver estes problemas (SILVA, 2003).

O desenvolvimento da tecnologia móvel tem transformado a experiência dos turistas em suas viagens, a utilização de aplicativos (apps) para celulares tornou-se um item de assistência. Esses softwares proporcionam ao usuário acesso à informação em tempo real, tornando mais conveniente sua busca, já os desenvolvedores e autoridades governamentais, utilizando estes dados conseguem melhorar a experiência do usuário. (MENDES et al., 2017). Os turistas usam a Internet por diferentes razões durante todo trajeto: busca de conhecimento sobre o local a ser visitado, criatividade, novidade, felicidade, prazer, entre outras. (MENDES et al., 2017). A criação de um app voltado aos ecoturistas de Santa Bárbara d'Oeste pretende contribuir com esta vivência.

OBJETIVO

Criar um aplicativo que incentive o ecoturismo e facilite o acesso a informação sobre a fauna e flora, percursos e comunicação sobre animais perigosos e vulneráveis à órgãos responsáveis da região rural de Santa Bárbara d'Oeste.

MATERIAL E MÉTODOS

O framework escolhido para o desenvolvimento do aplicativo é a plataforma Android Studio, que pode se referir a duas coisas: à IDE e ao framework de aplicativos móveis. Uma IDE é onde o desenvolvedor consegue editar códigos-fonte, criar layouts para páginas do app, organizar arquivos e outras funções que facilitam o desenvolvimento da aplicação. O framework, por sua vez, é o fundamento para construir o aplicativo, o que inclui certos arquivos e softwares e a biblioteca 'Jetpack Compose'.

Um dos primeiros passos dados no desenvolvimento foi a criação de um formulário online, que ajudariam a melhor conhecer o público do aplicativo. Houve a primeira pesquisa de campo, onde se percorreu as trilhas de Santa Bárbara d'Oeste de bicicleta, podendo entender melhor as necessidades do usuário final e as limitações físicas que viriam a enfrentar, como perda de conexão com redes de celular em algumas áreas (Figura 1).

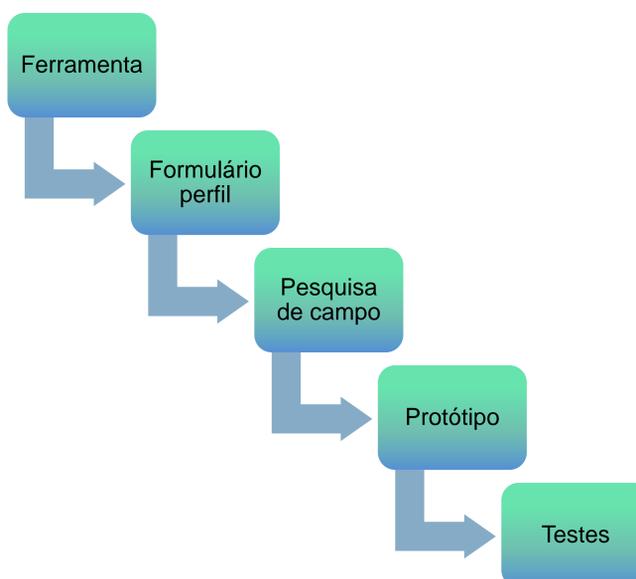
Figura 1. Pesquisa de campo



Fonte: autoral.

O índice dos animais realizado com a ajuda dos alunos da ESALQ, e reunimos uma pequena base de dados.

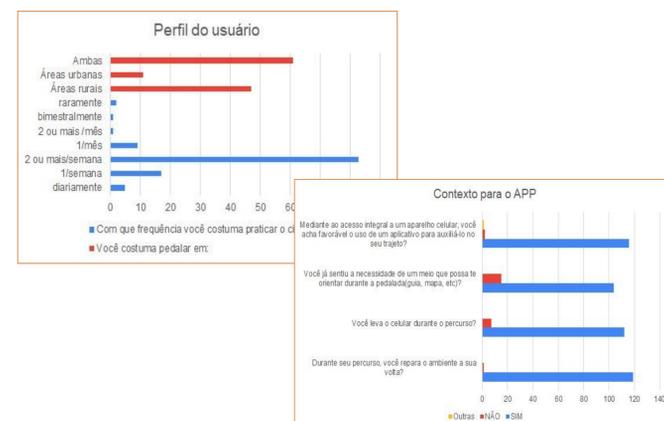
Passos metodológicos:



RESULTADOS

Com base nas respostas ao formulário aplicado, a tese de que um App melhoraria a experiência do turista se confirma. Sabendo também que o público não é de maioria infantil, o design e linguagem visual do conteúdo puderam ser melhor definidos (Figura 2).

Figura 2. Gráficos resultantes de pesquisa perfil



Fonte: autoral

Até o momento estamos trabalhando em um protótipo unificado para melhor dividir as responsabilidades e ver os resultados do trabalho. Nos testes mais recentes, temos a função 'Animais' quase completa (Figura 3).

Figura 3 Telas do app.



Fonte: autoral

CONCLUSÃO

A construção do protótipo foi bem-sucedida com o trabalho totalmente a distância mostrando que é possível.

O objetivo de desenvolver um aplicativo com as funcionalidades propostas foi atingido na construção das etapas estabelecidas.

Esse aplicativo, relatado pelos responsáveis da Secretaria de Cultura e Turismo de Santa Bárbara d'Oeste, da ESALQ-USP e da Comunidade Pedala SBO, será uma grande contribuição para a preservação do meio ambiente do Município.

Dentre as etapas em desenvolvimento buscamos soluções para geolocalização e a ferramenta de reportar aos órgãos competentes.

A pandemia e a distância entre os desenvolvedores do projeto limitaram as pesquisas de campo e os testes parciais e reais com os usuários. Em futura etapa planejamos efetivar os testes de usabilidade, aprimorar o app e tratar de sua distribuição.

REFERÊNCIAS

- Android Developers, **Android**. Disponível em: <https://developer.android.com/>. Acesso em 20 ago. 2021.
- MENDES FILHO, L.; BATISTA, J. O.; CACHO, A. N. B.; SOARES, A. L. V. **Aplicativos Móveis e Turismo: Um Estudo Quantitativo Aplicando a Teoria do Comportamento Planejado**. Rosa dos Ventos, vol. 9, núm. 2, 2017 Universidade de Caxias do Sul, Brasil
- Disponível em: https://www.academia.edu/32510270/Aplicativos_Móveis_e_Turismo_Um_Estudo_Quantitativo_Aplicando_a_Teoria_do_Comportamento_Planejado Acesso em 20 ago. 2021.
- SANTA BARBARA. **S. Bárbara lança Plano de Desenvolvimento do Turismo Rural e Ecoturismo**. Imprensa 2020.
- Disponível em: <https://www.santabarbara.sp.gov.br/saude/noticias/66641/sbrbara-lana-plano-de-desenvolvimento-do-turismo-rural-e-ecoturismo>. Acesso em: 20 ago. 2021.
- SILVA, A. (Mestranda em Estudos do Lazer), 2003. **Ecoturismo e Educação Ambiental: Limitações, Contradições e Avanços**. Disponível em: <https://periodicos.sbu.unicamp.br/ojs/index.php/conexoes/article/view/8638023>. Acesso em: 20 ago. 2021.

AGRADECIMENTOS

Aos nossos orientadores, ao professor Edson Duarte do Instituto Federal, aos integrantes do grupo GEAS, aos alunos da ESALQ/USP e nossas instituições de ensino, Cotil e ETEC Jorge Street.