



# BOM JESUS CENTRO - CURITIBA

## MYND: APLICATIVO QUE VISA AMENIZAR A DEPENDÊNCIA DE SMARTPHONES

Área do conhecimento: Ciências Humanas Alunas: Giovana Borguezani Carvalho e Ana Manuella Carvalho Fernandes  
Orientador: Prof. Cornélio Schwambach Projeto: #4159

### INTRODUÇÃO

É evidente que apesar seu alto potencial de desenvolvimento, ferramentas para pesquisas e estudo, uso descontrolado da tecnologia mobile está desencadeando novos problemas de saúde mental, como a Nomofobia, um transtorno de ansiedade classificado como transtorno fóbico-ansioso no CID 10 estudado desde 2008 para descrever uma condição em que indivíduos sentem medo irracional e extremo de ficarem desconectados do mundo digital. (TEIXEIRA et al., 2019). O uso do celular entre os jovens brasileiros têm se tornado cada vez mais preocupante. De acordo com o estudo do (McAfee, 2021) o Brasil teve a mais alta taxa de uso de celular entre crianças e adolescentes, chegando a 96% dos entrevistados no total.

Observando essa problemática, a questão que guiará este estudo é: de que forma podemos amenizar a dependência de dispositivos *mobile* entre os jovens do Brasil sem deixar de utilizar os recursos? Tendo em vista sua necessidade de manuseio no mundo pós-moderno, principalmente para a Geração Z.

### OBJETIVOS

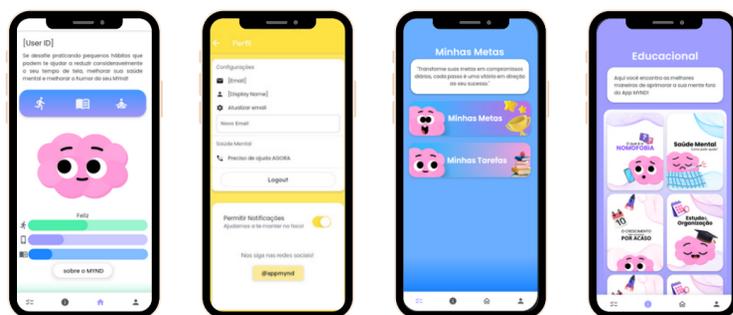
O principal objetivo da pesquisa é elaborar um aplicativo *mobile* capaz de amenizar a dependência de *smartphones* e aumentar a concentração de estudantes. Assim, visando também a refletir sobre o impacto das mídias digitais na maneira como a Geração Z vive e propor uma reeducação dos hábitos digitais dos jovens brasileiros de forma lúdica, personalizada e acessível, levando-os a compreender as consequências do uso abusivo de celulares.

### METODOLOGIA

A metodologia segundo (GIL, 2008) em relação aos objetivos é exploratória e quanto aos procedimentos é bibliográfica - experimental. O levantamento bibliográfico foi feito através de busca eletrônica, pesquisando por teses ou dissertações e artigos indexados em bases de dados como a SciELO e Google Acadêmico.

Após a construção de uma base teórica, o desenvolvimento da proposta de um aplicativo gratuito foi realizada pelo site *canva.com* e nomeada como MYND (minha mente). No MYND, buscou-se representar de forma lúdica o cérebro do usuário

por meio de um avatar, que, conforme o indivíduo utiliza pouco ou muito o *smartphone* e realiza atividades preventivas da Nomofobia, adquire emoções positivas ou negativas. O app foi construído nas plataformas *Flutter Flow* e *Firebase*. Foi possível adicionar um sistema de Metas, a área Educacional e das configurações. Pretende-se, também, publicar o aplicativo nas lojas de IOS e Android no primeiro semestre de 2024 e avaliar a eficácia do mesmo através de um formulário do Google, aplicado para indivíduos da Geração Z.



Fonte da imagem: Giovana Borguezani e Ana Manuella Carvalho, Setembro de 2023

### ANÁLISE DE RESULTADOS

Durante a revisão de literatura exploratória foi possível apontar o motivo de a Geração Z ser a geração mais suscetível à Nomofobia, o que é esse transtorno, qual a relação deste com a Modernidade Líquida de Bauman e outras consequências físicas e psicológicas da dependência. Também foi possível realizar o *design* da proposta no site *Canva.com* com sucesso e avançar no desenvolvimento do App na plataforma low-code *Flutter Flow* e sua base de dados no *Firebase*.

### CONSIDERAÇÕES FINAIS

Espera-se que o App, quando publicado, ajude estudantes a utilizarem a tecnologia mobile de forma mais benéfica, amenize a dependência de *smartphones* na Geração Z e aumente o desempenho acadêmico de muitos jovens. Através da demonstração de como o cérebro real é afetado pelo uso excessivo das mídias através de uma representação virtual e educativa.

### REFERÊNCIAS

- GIL, C. A. **Como Elaborar Projetos de Pesquisa**. Disponível em: <[https://files.cercomp.ufg.br/weby/up/150/o/Anexo\\_C1\\_como\\_elaborar\\_projeto\\_de\\_pesquisa\\_-\\_antonio\\_carlos\\_gil.pdf](https://files.cercomp.ufg.br/weby/up/150/o/Anexo_C1_como_elaborar_projeto_de_pesquisa_-_antonio_carlos_gil.pdf)>. Acesso em: Maio de 2023
- TEIXEIRA, Irenides; SILVA, Paula Corrêa da; SOUSA, Sonielson Luciano de; SILVA, Valdirene Cássia da. **NOMOFOBIA: os impactos psíquicos do uso abusivo das tecnologias digitais em jovens universitários**. Revista Observatório, [S. l.], v. 5, n. 5, p. 209–240, 2019. DOI: 10.20873/uft.2447-4266.2019v5n5p209. Disponível em: <https://sistemas.uft.edu.br/periodicos/index.php/observatorio/article/view/8220>. Acesso em: 24 dez. 2023.
- Life Behind the Screens of Parents, Tweens, and Teens** The 2022 McAfee® Connected Family Study. [s.l.: s.n.]. Disponível em: <<https://www.mcafee.com/content/dam/consume>

