



UNIVERSALIS: APLICATIVO DE FOMENTO À PARTICIPAÇÃO POLÍTICA DOS JOVENS DE SALVADOR - BAHIA



Júlia Carolina Guedes Carvalho (Autora),
André Luís Ramos Costa (Orientador), Victória Leal Altmayer Silva (Coorientadora).

Introdução

82% dos jovens brasileiros de 15 a 25 anos não estão satisfeitos com a democracia, **66%** não confiam no **Congresso Nacional** e **85%** nos **partidos políticos** [1]. Como resultado, eles têm se distanciado da participação política institucionalizada [2]. Por exemplo, em 2018, o TSE registrou o menor número de adolescentes de 16 e 17 anos com título de eleitor da história [3]

Essa não é uma realidade única do Brasil ou mesmo da América Latina, mas, sim, um fenômeno presente **em âmbito global** [4]. Dessa forma, **é preciso transformar o modo como os jovens enxergam política**. Nesse cenário, a política ao nível municipal e as Tecnologias de Informação e Comunicação se mostram como ferramentas poderosas.

Política Local

- + Simples
- + Próxima
- + Humana

Uso das TICs

Jovens são nativos digitais [5]

Problema de pesquisa

Seria possível construir um aplicativo para o fortalecimento da participação juvenil na política institucional?

Hipótese

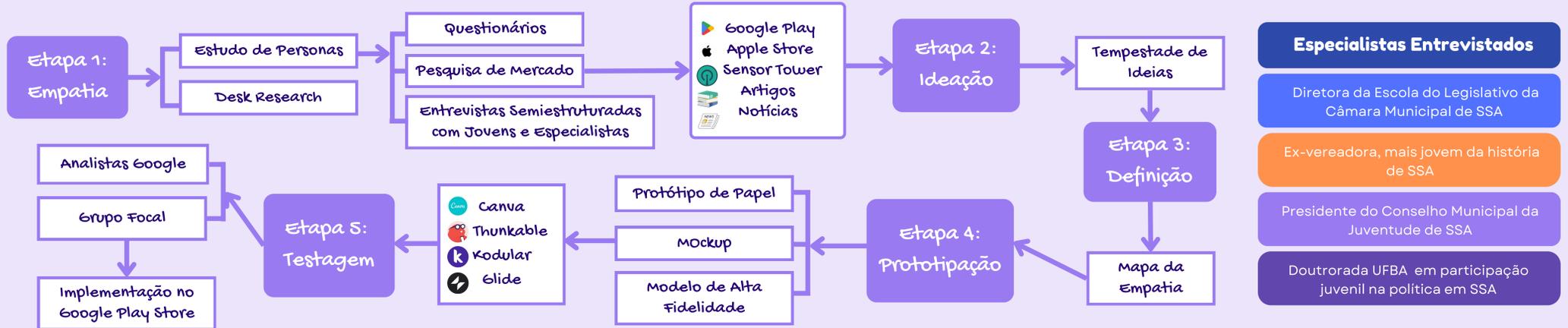
O uso de tecnologias da informação e comunicação (TICs), em particular um aplicativo mobile, fortalece a participação dos jovens na política institucional.

Objetivo

Elaborar um aplicativo para fortalecimento da participação dos jovens do município de Salvador na política institucional.

Metodologia

Essa pesquisa de caráter exploratório e quali-quantitativo contemplou duas etapas metodológicas: revisão de literatura e *Design Thinking*, que foi dividido segundo o esquema abaixo [6].



- Especialistas Entrevistados**
- Diretora da Escola do Legislativo da Câmara Municipal de SSA
 - Ex-vereadora, mais jovem da história de SSA
 - Presidente do Conselho Municipal da Juventude de SSA
 - Doutorada UFBA em participação juvenil na política em SSA

Resultados

A pesquisa de mercado identificou 232 aplicativos de fomento à participação política de 29 países diferentes disponibilizados entre o período de 2000 a 2023.

Inovador ao nível internacional

Funcionalidades únicas

Proposta de Política Local + Juventude é inédita

2% dos apps mapeados é tem a juventude como público alvo

Nenhum deles é brasileiro

As entrevistas foram realizadas junto a 4 especialistas e 6 jovens moradores do município de Salvador, dos quais metade eram integrantes do Parlamento Jovem de Salvador. Já os questionários foram aplicados a uma amostra de 93,6% de confiança de 335 jovens entre 16 a 19 anos da cidade de Salvador, sendo coletados mais de 11.000 pontos de dados.

Jovens têm visão pessimista e generalizada dos políticos

São necessários mais mecanismo de incentivo à participação dos jovens

É preciso apresentar a política de modo descomplicado, atrativo, pouco formal e engessado.

Dentre os interessados e participativos, 80% tinham causas pelas quais gostariam de se engajar politicamente, mas 57% não sabia como participar.

Apenas 4% dos respondentes conhecem mais de 5 dos 43 vereadores de SSA

61% dos respondentes gostariam de se engajar em causas sociais

72% dos respondentes não sabem como participar da política

Na etapa de testagem, foi realizado um grupo focal composto por 6 jovens moradores do município de Salvador, com idades entre 15 a 21 anos. Essa etapa foi acompanhada da aplicação de questionário *in locus*. Os jovens fizeram sugestões para melhorias do protótipo, mas também atestaram o seu potencial para transformação política, porque, segundo eles, o App:

- Apontam como os jovens podem participar da política do município;
- Demonstra que existem espaços para os jovens na construção de políticas públicas dentro das instituições políticas;
- Conscientiza os jovens acerca de seus direitos;
- Diminui os custos de participação;
- Apresenta os vereadores de maneira mais acessível, interessante e humana que o site da Câmara Municipal, facilitando a avaliação da atuação dos parlamentares.



Fonte: Os Autores, 2024.

Foram elaborados 1 protótipo de papel, 2 mockups e 1 modelo alta fidelidade com 150 telas nos softwares Thunkable, Kodular e Glide. O protótipo elaborado possui 6 funcionalidades, como detalhado Quadro 1, ao lado.

Quadro 1. FUNCIONALIDADES DO APP

Página do App	Funcionalidades
Posso participar?	Apresenta histórias de jovens engajados na política
Como participar?	Compartilha oportunidades de participação institucionalizadas no município de Salvador
Elabore seu Projeto de Lei	Oferece canal de envio de propostas ao Conselho Municipal da juventude de Salvador
Comece a se engajar!	Apresenta coletivos, movimentos e organizações aos quais os jovens podem se juntar
Quem te representa?	Apresenta os vereadores de Salvador, compartilhando vídeos, propostas e muito mais
o que tem feito o prefeito?	Apresenta o prefeito de Salvador e compartilha as últimas medidas tomadas por ele
Conheça nossas políticas públicas!	Apresenta políticas públicas implementadas no município de Salvador

Fonte: Os Autores, 2024.

Quadro 1. AVALIAÇÃO TÉCNICA DO APP

Numa escala de 1 a 5, como você definiria a qualidade técnica (layout, usabilidade, desempenho) do aplicativo como um todo?

	1	2	3	4	5
	-	-	-	67%	33%

Fonte: Os Autores, 2024.

Conclusão

A presente pesquisa atingiu seu objetivo geral de oferecer uma solução inovadora ao nível internacional e tecnológica para o fomento da participação política dos jovens do município de Salvador-BA.

Além de estar sendo integrado ao Parlamento Jovem de Salvador em 2024 e ao Conselho Municipal da Juventude de Salvador, pode ser replicado em outros municípios no Brasil e do globo por demonstrar características replicáveis, escalonáveis e de simples aplicabilidade. Desse modo, o app contribui com a ODS da ONU de número 16 e a concretização do Estatuto da Juventude.

Referências:

- [1] LATINOBARÔMETRO. Latinobarómetro Database. Disponível em: <<https://www.latinobarometro.org/laton-line.jsp>>. Acesso em: 29 out. 2023.
- [2] BAQUERO, M.; BAQUERO, R. Novos Padrões de Participação Política dos Jovens na Democracia Brasileira? Cadernos de Campo: Revista de Ciências Sociais, n. 25 (2018): Cultura Política e Crise Democrática.
- [3] TSE. Estatísticas Eleitorais. Disponível em: <<https://sig.tse.jus.br/ords/dwpr/seal/r/sig-eleicao/home?session=17112009236550>>. Acesso em: 29 jul. 2023.
- [4] FOA, R. S. et al. Youth and Satisfaction with Democracy: Reversing the Democratic Disconnect? 19 out. 2020.
- [5] ODEN, A.; PORTER, L. The Kids Are on-line: Teen Social Media Use, Civic Engagement, and Affective Polarization. Social media and society, v. 9, n. 3, 1 jul. 2023.
- [6] BAGGEROER, D. et al. Design Thinking Bootleg. Hasso Plattner Institute of Design, 2018.4



Fig. 1 - Blocos Lógicos. Fonte: Os Autores, 2024.