

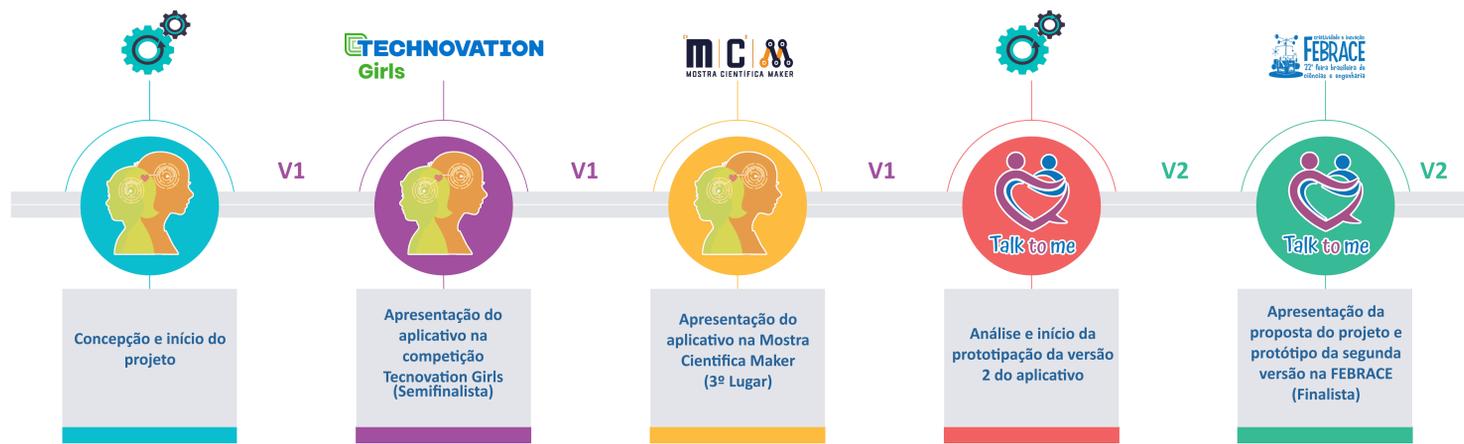
Introdução

Talk To Me é um aplicativo que visa ser uma ferramenta de auxílio ao tratamento e prevenção da depressão infantil e na aproximação entre filhos e pais que não tem muito tempo para interagir.

A pesquisa e o desenvolvimento do aplicativo teve início com a visão de ajudar na resolução da depressão infantil em crianças de a 5 a 8 anos de idade, que na maioria das vezes não tem os pais por perto para conversar ou até se expressar de uma maneira mais aberta.

Com essa ideia em mente, começamos a desenvolver o projeto para o aplicativo. Realizamos o planejamento por meio de reuniões online e presenciais, com a utilização de algumas plataformas disponibilizadas pelo Google, uma delas sendo o Jamboard. Após estruturarmos o projeto, começamos a desenvolver a primeira versão do aplicativo.

Timeline



Desenvolvimento - V1

Ao longo de várias pesquisas, percebemos que o problema é mais grave do que muitas pessoas pensam. Esse tipo de transtorno pode atrapalhar o desenvolvimento emocional e escolar da criança. Baseado nesse e em outros vários fatores, percebemos que a distância entre pais e filhos pode desencadear a depressão infantil. Assim, após o período de pesquisas, iniciamos o desenvolvimento do aplicativo. Para a produção da parte tecnológica, utilizamos uma ferramenta chamada MIT APP Inventor, onde é possível codificar por meio de blocos, que exercem a mesma função dos códigos em sua forma mais convencional.

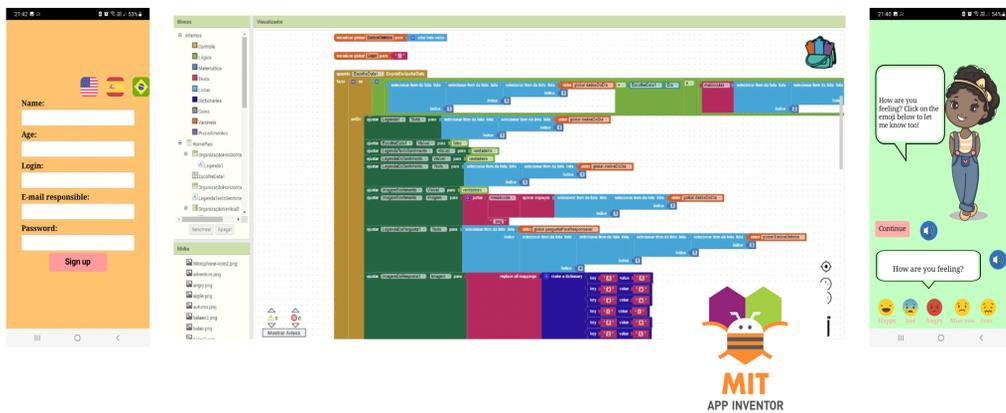


Figura 1 – Desenvolvimento da versão 1
Fonte: o Autor

Desenvolvimento - V2

Após as avaliações e considerações positivas recebidas nos vários eventos e competições que o aplicativo participou, tornou-se ainda mais clara a relevância do projeto e foi decidido dar continuidade a ele com uma versão reconstruída com ferramentas de codificação de mercado, para que fosse possível gerar uma versão que pudesse ser entregue ao público em geral. Além disso, para a nova versão, será implementado recursos de inteligência artificial, trazendo dessa forma muito usada a linguagem de programação C#, para todo o fluxo do backend, enquanto usamos a linguagem de programação Javascript com o framework Angular para as interfaces do aplicativo. Dos serviços de inteligência artificial será implementado recursos do Microsoft Cognitive Services, dentre eles a análise de sentimentos e a conversão de texto em fala.

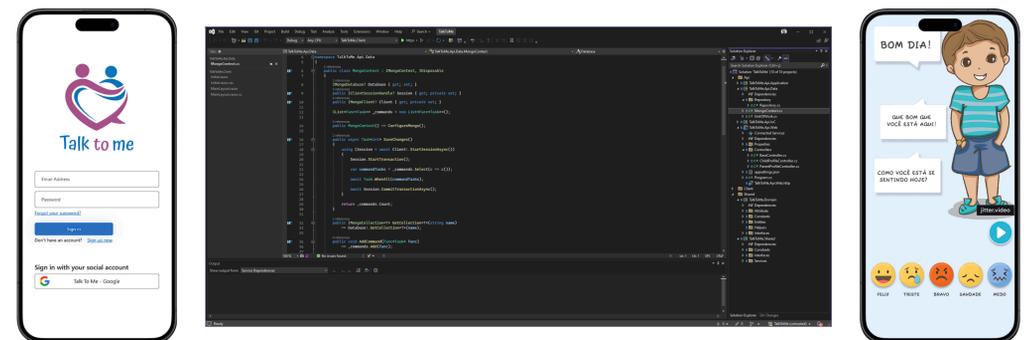


Figura 2 – Desenvolvimento da versão 2
Fonte: o Autor



Análises e Resultado

O tema proposto mostrou-se relevante em conversa com uma profissional da área de psicologia. Os casos de depressão infantil vêm aumentando em nossa sociedade, fazendo-se necessário a intervenção precoce por meios mais lúdicos e interativos. A tecnologia se faz presente hoje na vida da maioria das pessoas sendo uma ferramenta útil para auxiliar e promover a comunicação entre pais e filhos.

Considerações Finais

A falta de diálogo e interação entre pais e filhos vem gerando uma série de problemas emocionais. O aplicativo Talk To Me é mais um meio para auxiliar a comunicação e interação entre pais e filhos, incentivando o diálogo e momentos de reflexão. Esperamos que esse aplicativo seja uma ferramenta que incentive e promova uma comunicação mais efetiva e proveitosa.