

Introdução

A humanidade evoluiu através da conexão. Troca de ideias, construção de comunidades e compartilhamento de conhecimento. No entanto, a era digital priorizou interações virtuais, muitas vezes em detrimento da conexão física. O Projeto NEURON busca resgatar essa essência, integrando inteligência artificial, organizando o conhecimento de forma personalizada para incentivar práticas que reconectem as pessoas ao mundo real, o NEURON tem o potencial de transformar não apenas nossa relação com a tecnologia, mas também nossa reconexão uns com os outros, reforçando o valor do contato humano em um mundo cada vez mais digital.

Desenvolvimento

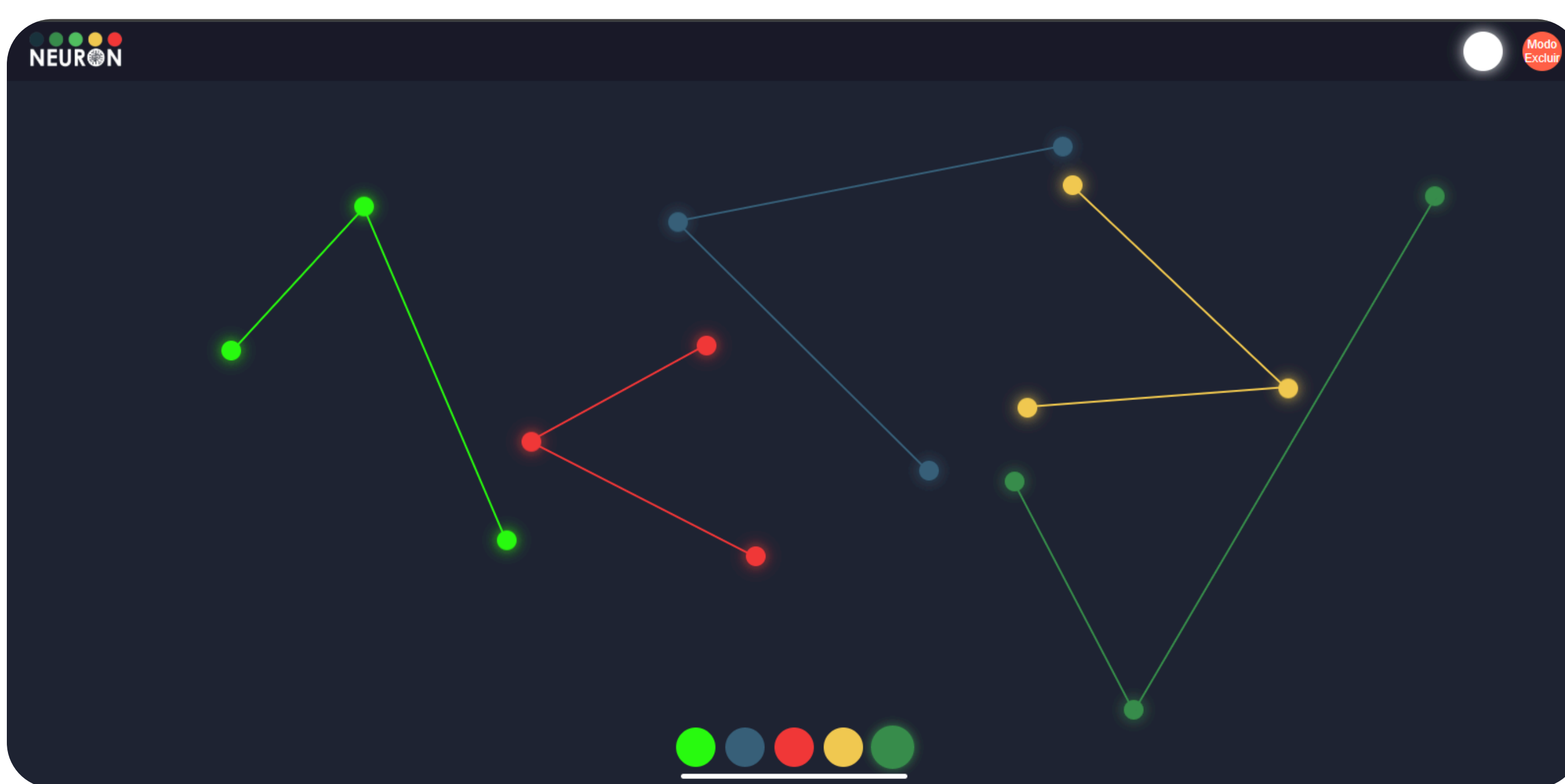
O projeto passou por algumas etapas:

- **Conceitualização:** Definição da ideia e objetivos da plataforma, com foco em integrar IA e o ser humano para promover um uso equilibrado da tecnologia;
- **Construção:** Desenvolvimento da interface do site protótipo, incluindo a criação de uma tela transparente interativa;
- **Testes:** Realização de testes com usuários para avaliar a usabilidade da plataforma, com ajustes contínuos para melhorar a experiência do usuário.

Sentados olhando para o teto da faculdade, visualizamos um mundo de possibilidades, um onde a tecnologia poderia não apenas beneficiar as sociedades, mas que poderia acrescentar o toque único e especial que é ser humano. Juntando a ideia de conectar as pessoas e a nós mesmos, lembramos do que nos dá esse poder individualmente, o que no corpo, na mente, mantém tudo conectado. Resultado direto do nome deste projeto, neuron, que em português significa neurônio, responsável por transmitir as informações no ser.

Com isso, criamos o primeiro protótipo da interface, um site comum com uma função peculiar de gerar pontos e armazenar textos. Em seguida criamos uma interface totalmente dedicada a função de criar esses pontos, neuron v2. Feita a interface, desejávamos que não só a ideia fosse incrível, mas que toda a engenharia fizesse parte de um marketing e conceitualização do que sonhamos para tal, então criamos uma tela transparente, um monitor lcd que foi desmontado e reutilizado o componente de display.

Por fim desta primeira fase, realizamos testes com alunos e professores da faculdade eniac, o que foi aos poucos saindo de uma ideia e se tornando de fato algo a ser partilhado para as pessoas. O feedback foi organizado por meio de uma planilha, depois de usarem o forms para avaliar-nos. A resposta até então havia sido positiva, e foi isso que nos impulsionou a participar da fecec, e a continuar evoluindo a interface.



Metodologia

Nosso desenvolvimento seguiu uma metodologia estruturada em quatro fases principais:

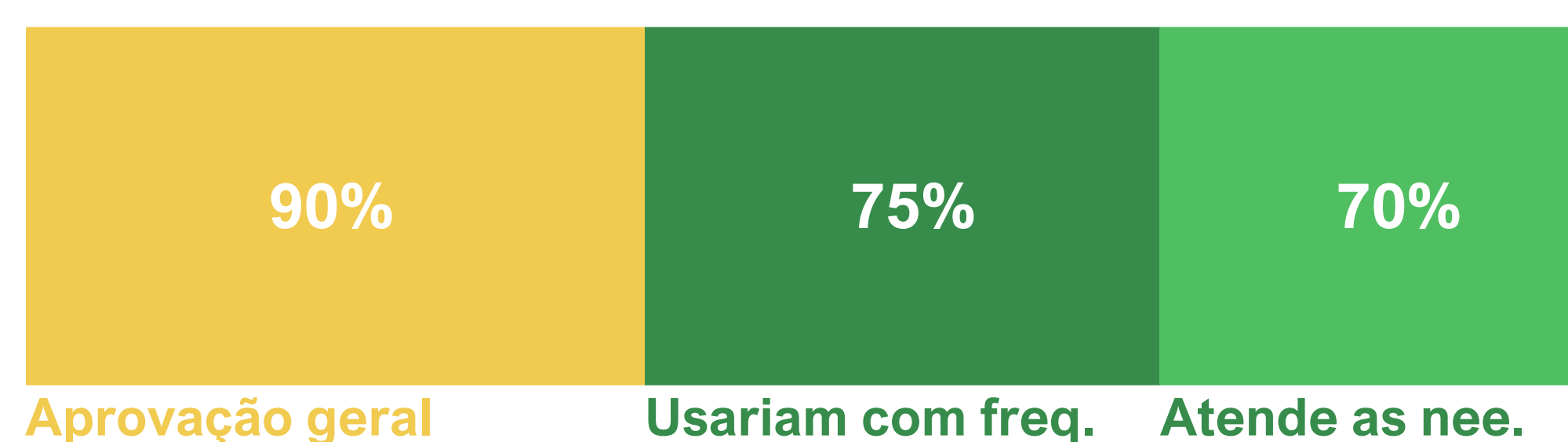
- **Pesquisas:** Estudos sobre os impactos das redes sociais na sociedade e definição dos objetivos do projeto;
- **Reuniões e avaliações:** Diversas reuniões para alinhar as intenções individuais de cada integrante e as intenções do projeto;
- **Construção e Codificação:** Desenvolvimento da interface do site em HTML, CSS, JAVASCRIPT e do protótipo físico, com foco em usabilidade e design interativo;
- **Testes e Ajustes:** Realização de testes com usuários para validar a funcionalidade e a eficiência da plataforma, com ajustes baseados no feedback recebido.

Objetivo ou Hipótese

O objetivo principal do Projeto é desenvolver uma plataforma que vá além das redes sociais tradicionais, oferecendo uma interface interativa onde o usuário pode armazenar, organizar e utilizar seu conhecimento de maneira prática e eficiente. Esta plataforma, que vai combinar uma base de dados institucional com uma inteligência artificial, tem como missão transformar a maneira como os seres humanos interagem com a tecnologia, promovendo uma nova forma de conectividade que impulsiona a evolução pessoal e coletiva.

Resultados e Discussões

Após realizar os testes na instituição eniac, ficamos fomentados para saber o que algumas pessoas além da faculdade achavam sobre a interface. O resultado das pesquisas podem ser observados abaixo:



Como a maior parte dos testes foi conduzida com a turmas de disciplinas técnicas, foi essencial para validar a plataforma o ambiente de estudos e diversificado. 40 testes foram realizados, que foram considerados como 100% da amostra, 75% dos participantes indicaram que usariam a plataforma com muita frequência. Esse dado reflete a alta aceitação e relevância da plataforma para os usuários técnicos. Especificamente, a aprovação entre os técnicos foi de 70%, o que demonstra que a interface e as funcionalidades atendem bem às necessidades dos profissionais da área. Além disso, no contexto mais amplo do eniac, a aprovação geral da plataforma foi de 90%, reforçando ainda mais a eficácia do design e da usabilidade da interface para diferentes perfis de usuários.

Considerações Finais

Motivados com a chegada na FEBRACE e os planos de se tornar uma startup, nós vislumbramos um futuro onde a tecnologia une pessoas, reforçando laços e promovendo bem-estar digital, buscando equilibrá-la com a conexão humana, promovendo um uso consciente na mídia. Seguimos comprometidos em aprimorar a ferramenta, enfrentando desafios e expandindo seu impacto. Esse projeto é para que você seja uma ponte, conecte-se a nós!